Câu 1: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

1. Khai báo lớp thí sinh với các thuộc tính: mã thí sinh, họ tên, điểm toán, điểm lý, điểm hóa.
2. 2. Xây dựng các phương thức: nhập, xuất, tính tổng điểm một đối tượng thí sinh. Xây dựng p hương thức khởi tạo không đối và có đối

3. Nhập vào n thí sinh. In ra màn hình thông tin của thí sinh có tổng điểm cao nhất (yêu cầu sử dụng biến con trỏ để cấp phát và giải phóng bộ nhớ).

4. Sắp xếp sinh viên tăng dần theo hoten

Các h 1: dùng getterhoten

Cách 2: dùng hàm bạn

5. TÌm kiếm sinh viên theo họ và tên (vd: tìm sv tên Mai)

Câu 2:

Lớp phân số

Thuộc tính: Tử số, mẫu số,

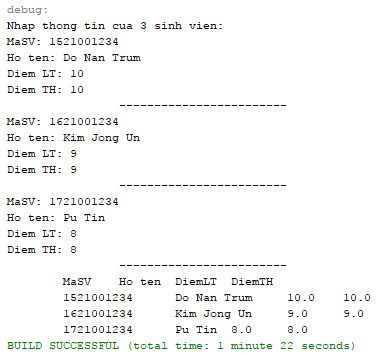
Phương thức:

* + Khởi tạo không đối số
  + Khởi tạo có đối số
  + Nhập tử số, mẫu số
  + Tối giản phân số
  + Cộng phân số
  + Trừ phân số
  + Nhân phân số
  + Chia phân số
  + In kết quar

Bài 3: Xây dựng chương trình nhập tam giác, tính chu vi, diện tích và in ra màn hình đó là loại tam giác nào: cân, vuông, vuông cân, đều hay thường.

* Lớp tam giác gồm:
  + Attributes: 3 cạnh tam giác
  + Method: constructor, set, get (đọc và làm trước
  + Phương thức nhập thông tin
  + Phương thức hiện thông tin
  + Phương thức kiểm tra loại tam giác
  + Phương thức tính chu vi tam giác
  + Phương thức tính diên tích tam giác

Bài 2: Viết chương trình quản lý sinh viên đơn giản. Nhập , xuất thông tin. Tính điểm TB

* Viết lớp SinhVien như sau:
  + Attributes: (private): masv, hoten, diemLT, diemTH
  + Mothod: tính điểm trung bình
* Viết lớp Main: nhập 3 sinh viên và xuất 3 sinh viên đó theo mẫu: (Sử dụng ArrayList)
* ****

Bài 1: Viết chương trình tính diện tích, chu vi hình chữ nhật

Hãy viết lớp HinhChuNhat gồm có:

* Attributes: chiều dài, chiều rộng;
* Method: thiết lập set, get thông tin chiều dài, chiều rộng
* Method: tính diện tích, chu vi, Nhập , xuất
* Xây dựng lớp chứa hàm main cho phần kiểm nghiệm

Bài 5: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

1. Khai báo lớp thí sinh với các thuộc tính: mã thí sinh, họ tên, điểm toán, điểm lý, điểm hóa.
2. Tạo Các contrustor (có đối số, không đối số), getter, setter
3. Xây dựng các phương thức: nhập, xuất, tính tổng điểm một đối tượng thí sinh.
4. **Nhập vào n thí sinh. In ra màn hình thông tin của thí sinh có tổng điểm cao nhất**
5. Sắp xếp danh sách thí sinh tăng dần theo họ tên

Bài 6: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

1. Khai báo lớp đa thức với các thuộc tính: bậc đa thức, các hệ số tương ứng.
2. Xây dựng các phương thức: nhập, xuất một đối tượng đa thức.
3. Xây dựng phương thức cộng, trừ hai đa thức và in kết quả ra màn hình.

Bài 7: : Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

1. Khai báo lớp ma trận vuông với các thuộc tính: cấp ma trận, các phần tử của ma trận.
2. Xây dựng các phương thức: nhập, xuất một đối tượng ma trận.
3. Nhập và 1 ma trận. In ra màn hình ma trận vừa nhập. Tính tổng các phần tử nằm trên đường chéo chính, tổng các phần tử nằm trên đường chéo phụ của ma trận.

Bài 8: >Xay dung lop phan so voi hai thuoc tinh rieng xac dinh tu so va mau so cua phan so va xay dung cac Phuong thuc:

-Cac contrustor, Destructor, getter, setter

-Cac phep toan cong ,tru ,nhan ,chia cac phan so

-phep kiem tra mot phan so co phai toi gian hay ko

-Phep tim dang toi gian cua phan so.

2>Viet chuong trinh ung dung thuc hien viec nhap vao mot day cac phan so va in ra man hinh dang toi gian cua cac phan so do.

Bài 9: Xây dựng lớp SoPhuc có các thuộc tính riêng PhanThuc, PhanAo kiểu double:

1: Xây dựng các toán tử tạo lập:

SoPhuc(), SoPhuc(float a,float b)

2: Xây dựng các phương thức:

- Nhập vào 1 số phức.

- HIển thị 1 số phức.

- Cộng 2 số phức.

- Nhân 2 số phức.

3: Cài đặt chương trình thực hiện: Nhập vào 2 số phức A,B sau đó tính tích